

# TORNEO LOCAL “JUGANDO AL ATLETISMO” 2009

## CIRCULAR DE CONVOCATORIA

### PREÁMBULO

La promoción y divulgación del Atletismo es una de las prioridades que se enmarcan dentro de las actuaciones que se llevan a cabo con motivo de la designación de San Fernando como sede del XIV CAMPEONATO IBEROAMERICANO DE ATLETISMO en el año 2010.

Dentro del Plan de promoción y difusión del Atletismo se organiza el Campeonato de Campo a través y el Campeonato Local de Atletismo, como pruebas tradicionales de los Juegos Deportivos Municipales, y recientemente el Encuentro Escolar de Atletismo “SAN FERNANDO 2010” y traer a la ciudad Campeonatos de Andalucía y de España durante estos años, que junto con el programa de Atletismo Escolar que se enfoca a la mejora de la Educación Física en los Centros escolares y que conforman una oferta atlética justificada en el convencimiento que el Atletismo es el deporte base por excelencia y fundamental en el desarrollo de las cualidades físicas.

Tras el éxito de la primera edición del TORNEO LOCAL “JUGANDO AL ATLETISMO”, se convoca esta segunda edición, como el desarrollo de un nuevo modelo de competiciones alternativo al tradicional, para fomentar la práctica del atletismo en los Centros Escolares. Este tipo de competición nace hace varios años por iniciativa de la Real Federación Española de Atletismo, para adecuar las competiciones para los más pequeños a las limitaciones de espacio y material de los centros escolares. La Federación lleva a cabo las fases Provincial, Autonómica y Estatal, y queremos sumarnos a esta iniciativa en su fase Local, con la intención de que se consolide.

### 1.- ORGANIZACION

Correrá a cargo del Patronato Municipal de Deporte y Juventud y de los clubes de la ciudad.

### 2.- PARTICIPANTES

Esta actividad va dirigida a todos los niños y jóvenes que quieran participar. Para ello, deberán ser inscritos exclusivamente a través de los Centros de Enseñanza.

### 3.- CATEGORÍAS

Las categorías que se establecen para participar en esta competición son las de:

CATEGORÍAS	AÑOS DE NACIMIENTO	CURSO
BENJAMÍN	2000-1999	3º Y 4º PRIMARIA
ALEVIN	1998-1997	5º Y 6º PRIMARIA

## 4.- LUGAR DE CELEBRACIÓN, CALENDARIO DE COMPETICIÓN Y HORARIOS

La competición se celebrará en el **Pabellón Municipal del “Parque Almirante Laulhé”**, el próximo **jueves día 5 de febrero** a partir de las 17:00 horas para la categoría **ALEVIN**, y el **jueves día 19 de febrero** a partir de las 17:00 horas para la categoría **BENJAMÍN**.

El tiempo estimado de cada jornada es de TRES (3) horas, para la celebración de las fases clasificatorias y finales.

## 5.- INSCRIPCIONES Y ENTREGA DE DORSALES

La entrega de inscripciones y retirada de dorsales se efectuará en la Secretaría del Departamento de Actividades del Patronato. Las inscripciones se realizarán en el modelo que se adjunta. Se utilizará **una hoja de inscripción por cada categoría y sexo**.

- INSCRIPCIONES: ANTES DE LAS 13:30 HORAS DEL **LUNES DIA 2 DE FEBRERO**
- ENTREGA DE DORSALES: **EL MISMO DIA DEL TORNEO**

Previamente a la celebración del Torneo tendrá lugar el sorteo con cabezas de serie de los equipos el **MARTES DÍA 3 DE FEBRERO A LAS 18:00 HORAS EN EL PATRONATO**, al que no es necesaria la asistencia, pero puede asistir el delegado que lo considere oportuno.

<p><b>Patronato Municipal de Deporte y Juventud</b> General Pújales s/n 11100 Telf: <b>956 944 257 / 58 / 59</b> Fax: <b>956 944 260</b> Correo Electrónico: <a href="mailto:actividades@deportesanfernando.com">actividades@deportesanfernando.com</a> Página web: <a href="http://www.deportesanfernando.com">www.deportesanfernando.com</a></p>
--

## 6.- PREMIOS Y MATERIAL DEPORTIVO

Se otorgarán trofeos a los cuatro primeros clasificados dentro de cada categoría y sexo.

Se entregará material deportivo a los centros escolares para la preparación del campeonato, en función de su participación el año anterior.

## 7.- NORMATIVA TÉCNICA

### FASE CLASIFICATORIA

En esta Fase los Centros Escolares se repartirán en cuatro grupos, preferiblemente de cuatro equipos por grupo, aunque con un máximo de cinco. La composición de los grupos y el orden de competición de cada grupo se sortearán en la Reunión Técnica.

En la Fase Clasificatoria habrá cinco pruebas de concurso y una prueba de relevos.

Las **pruebas de concurso** son, por este orden:

1. Carrera 10 x 10 metros
2. Salto lateral de obstáculo bajo
3. Lanzamiento dorsal por encima de la cabeza de Balón medicinal
4. Salto de longitud desde parado
5. Lanzamiento de Jabalina blanda

La **carrera de relevos** será de 5 x 1 vuelta con obstáculos.

En esta Fase Clasificatoria cada participante realizará UNA prueba de concurso y la prueba de relevos, participando cada uno de los componentes en una prueba diferente con lo que estará compuesto de 5 componentes, completando las 5 pruebas.

Las competiciones de chicos y de chicas se celebrarán simultáneamente. En primer lugar se realizarán las pruebas de concurso de cada uno de los cuatro grupos, tanto de chicas como de chicos. En cada grupo los participantes realizarán su primera prueba de concurso, disputándose las cinco pruebas simultáneamente. Una vez finalizadas las pruebas de concurso de los cuatro grupos, se realizará el relevo de velocidad 5 x 1 vuelta con obstáculos de cada uno de los grupos.

## FASE FINAL

Participarán en la Fase Final, que en el caso de una fase clasificatoria de cuatro grupos sería como sigue:

**Para la final del 1º al 4º puestos**, el primer equipo clasificado de cada uno de los cuatro grupos de la Fase Clasificatoria.

**Y en la final del 5º al 8º puestos** participarán el segundo equipo clasificado en cada grupo en la Fase Clasificatoria.

Para los dos grupos de la Fase Final cada componente del equipo realizará, como en la Fase Clasificatoria, una prueba de concurso y la prueba de relevos, con la misma normativa que se ha explicado en la Fase Clasificatoria. Además realizarán al final una nueva prueba, el Gran Prix.

En el Gran Prix participan todos los componentes de cada equipo; esta prueba consiste en una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en competición directa de los cuatro equipos. Antes de la cual se realizará un pequeño receso para el montaje del circuito.

**En esta Fase Final los demás equipos** realizarán sólo el Gran Prix, agrupados según su puesto en la Fase Clasificatoria: los terceros en el tercer grupo, para dilucidar el puesto 9º a 12º; los cuartos en el cuarto grupo, para dilucidar el puesto 13º a 16º; y los quintos en el quinto grupo, para los puestos 17º al 20º.

En la Fase Final se realizarán en primer lugar las pruebas de concurso de los dos grupos, antes el compuesto por los segundos clasificados en la Fase Clasificatoria. Luego se realizará el relevo velocidad 5 x 1 vueltas de los dos grupos, con el mismo orden de actuación que en las pruebas de concurso, con el mismo orden de grupos.

Finalmente, se realizará el Gran Prix, con los cinco grupos, según se ha explicado anteriormente, en función de su clasificación en la Fase Clasificatoria, comenzando por el grupo de quintos

clasificados en la Fase Clasificatoria, después el grupo de cuartos, hasta finalizar con el grupo de primeros.

## **PUNTUACIÓN DE LAS PRUEBAS DE CONCURSO**

En cada una de las dos series de cada prueba de un grupo se ordenarán los resultados obtenidos (tiempo, distancia, número de saltos) de mejor a peor.

En la FASE CLASIFICATORIA: En cada serie de un grupo el Centro con mejor resultado en cada prueba (menor tiempo, mayor distancia, mayor número de saltos) obtendrá 4 puntos, 3 el segundo, 2 el tercero y 1 el cuarto equipo.

En la FASE FINAL: En cada serie de uno de los dos grupos el Centro con mejor resultado en cada prueba (menor tiempo, mayor distancia, mayor número de saltos) obtendrá 4 puntos, 3 el segundo, 2 el tercero y 1 el cuarto equipo, en el caso de cuatro equipos.

## **EMPATES EN EL RESULTADO DE UNA PRUEBA DE CONCURSO**

Cuando en una Prueba de Concurso dos o más colegios sumen el mismo tiempo, la misma distancia o el mismo número de saltos, se sumarán los puntos correspondientes a los puestos de los colegios empatados en la prueba y se dividirá por el número de colegios empatados, asignando los puntos resultantes a cada uno de los colegios empatados.

## **PUNTUACIÓN DE LAS PRUEBAS DE RELEVOS**

El sistema de puntuación de las dos pruebas de relevos es igual para ambos.

En la FASE CLASIFICATORIA: En cada grupo el primer equipo clasificado en cada uno de los relevos obtendrá 4 puntos, el segundo 3 puntos, el tercero 2 puntos y el cuarto colegio clasificado 1 punto.

En la FASE FINAL: En cada uno de los dos grupos el Centro con mejor resultado en cada uno de los relevos obtendrá 4 puntos, 3 el segundo, 2 el tercero y 1 el cuarto equipo.

## **PUNTUACIÓN FINAL DE LA FASE CLASIFICATORIA**

La puntuación total de cada colegio en la Fase Clasificatoria se obtendrá de sumar las seis puntuaciones obtenidas según el puesto obtenido: las de las 5 pruebas de concurso y las del relevo.

Dentro de su grupo se ordenarán los equipos de mayor a menor número de puntos, siendo 1º el que más puntos haya sumado.

Cuando dos o más colegios sumen los mismos puntos en la suma final se clasificará antes al colegio que haya obtenido la mayor puntuación en una de las siete pruebas. En caso de ser igual, será la segunda mejor puntuación y así sucesivamente hasta dilucidar el desempate. En caso de persistir el empate, se clasificará antes que tenga mejor puesto en el relevo 5 x 1 vuelta con obstáculos.

## **PUNTUACIONES EN LA FASE FINAL Y PUESTOS EN LA CLASIFICACIÓN GENERAL FINAL**

**PARA LOS DOS GRUPOS QUE REALIZARÁN LA FASE FINAL COMPLETA:** Los Centros clasificados en primer y segundo lugar en la Fase Clasificatoria, realizarán de nuevo, agrupados los primeros clasificados en un grupo y los segundos en otro, las cinco pruebas de concurso y el relevo, del mismo modo en que se realizó en la Fase Clasificatoria.

La puntuación total de cada uno de estos Centros Escolares en la Fase Final se obtendrá de sumar siete puntuaciones: las de las 5 pruebas de concurso realizadas en la Fase Final, la del relevo de la Fase Final y la puntuación del Gran Prix.

Cuando dos o más colegios sumen los mismos puntos en la suma final, se clasificará antes que tenga mejor puesto en el Gran Prix. En caso de persistir el empate, se clasificará antes al colegio que haya obtenido más primeros puestos, más segundo puestos y así sucesivamente hasta dilucidar el desempate.

Dentro de cada grupo se ordenarán los Centros Escolares de mayor a menor número de puntos. En el grupo de los primeros clasificados en la Fase Clasificatoria, el Centro escolar que más puntos sume en la Fase Final será el vencedor de este Torneo 'Jugando al Atletismo', clasificándose a continuación como 2º el que le siga en número de puntos. Y así sucesivamente hasta el cuarto.

En el grupo de los segundos clasificados en la Fase Clasificatoria, el Centro Escolar que sume más puntos en la Fase Final obtendrá el 5º puesto del Torneo, siendo sexto el siguiente Centro en número de puntos y así sucesivamente, hasta el cuarto clasificado en este grupo, que obtendrá el 8º puesto en el Torneo.

**PARA LOS GRUPOS QUE REALIZARÁN EN LA FASE FINAL SÓLO EL GRAN PRIX:** En el grupo de los quintos equipos clasificados en la Fase Clasificatoria, el Centro Escolar que quede primero en el Gran Prix obtendrá el puesto 17º del Torneo, el segundo clasificado en el Gran Prix el puesto 18º y así sucesivamente.

En el grupo de los cuartos equipos clasificados en la Fase Clasificatoria, el Centro Escolar que quede primero en el Gran Prix obtendrá el puesto 13º del Torneo, el segundo clasificado en el Gran Prix el puesto 14º y así sucesivamente.

Y en el grupo de los terceros equipos clasificados en la Fase Clasificatoria, el Centro Escolar que quede primero en el Gran Prix obtendrá el puesto 9º del Torneo, el segundo clasificado en el Gran Prix el puesto 10º y así sucesivamente.

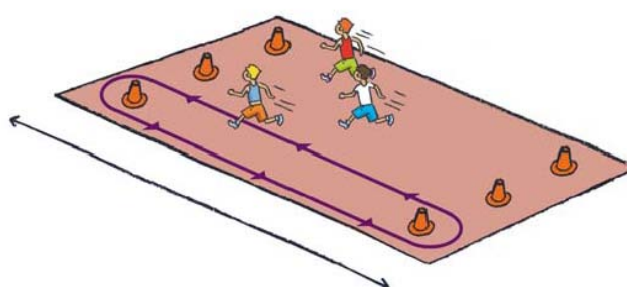
Durante la Reunión Técnica se aclararán dudas sobre las Normas Técnicas, tanto de la fase clasificatoria como de la fase final, en caso de clasificación a esa fase.

## **REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS DE CONCURSO**

Las mediciones de las distancias saltadas o lanzadas se realizarán teniendo en el suelo una cinta métrica, que será la referencia para las mediciones con distancias como mínimo de 5 cm.

### 1. CARRERA 10 x 10 METROS

Carrera cronometrada sobre una distancia de 10 metros que habrá que recorrer 10 veces en ida y vuelta. Para dar la vuelta habrá que dar la vuelta a un cono. Se anotará el tiempo invertido por cada participante. Sólo se realizará un intento, en el que participan a la vez los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo.



### 2. SALTO LATERAL DE UN OBSTÁCULO BAJO

Al darse la señal de comienzo el participante realizará saltos continuos a pies juntos a un lado y otro de un obstáculo de goma-espuma o cartón (de 20 cm de altura aproximadamente) realizados en 20 segundos. Se anotará el número de saltos realizados. Cada participante realizará dos intentos, en los que participarán a la vez los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo. Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el de mayor número de salto.

Cuando un participante desplace o derribe el obstáculo, deberá colocarlo en el sitio correcto para continuar saltando.



### 3. LANZAMIENTO DE BALÓN:

Cada participante realizará dos lanzamientos con un balón de 2 kg con los dos brazos hacia atrás (dorsal) por encima de la cabeza. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo.

**Departamento de Actividades**

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el lanzamiento de mayor distancia.

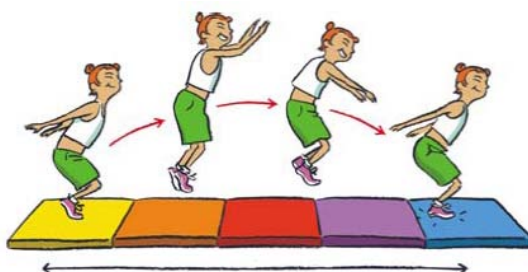


#### 4. SALTO DE LONGITUD DESDE PARADO:

En esta prueba el participante realiza un salto de parado y con los pies paralelos desde la línea de salida. Se mide la huella más cercana a la línea de salida.

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán los saltos de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el salto de mayor distancia.



#### 5. LANZAMIENTO DE JABALINA BLANDA:

Lanzamiento de una jabalina blanda, desde parado, sin carrera previa. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo.

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.



## RELEVO 5 x 1 VUELTA CON OBSTÁCULOS:

En la Fase Clasificatoria los cinco colegios (cuatro en la Fase Final) de cada grupo competirán a la vez.

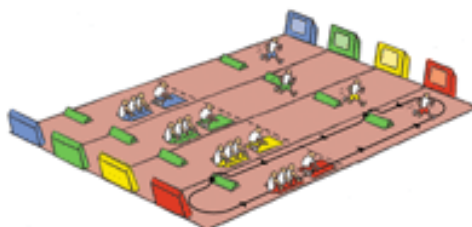
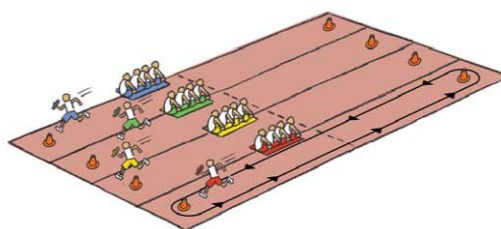
La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo, sentado sobre una colchoneta. La vuelta, dependiendo de las dimensiones del Pabellón se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo.

Cada alumno sale y recorre la mitad del tramo, da la vuelta al final del tramo, para realizar en sentido contrario todo el tramo donde habrá colocados 2-3 obstáculos (obstaculines o vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma o vallas de cartón), dará la vuelta en el otro extremo del tramo y recorrerá la mitad del tramo hasta la colchoneta donde entregará el testigo al siguiente.

La distancia entre los obstáculos se determinará in situ según las dimensiones del Pabellón. La distancia disponible se dividirá aproximadamente entre cuatro, para que la distancia entre vallas y de la primera y la tercera valla al lugar donde se dé la vuelta sea la misma.

El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas.

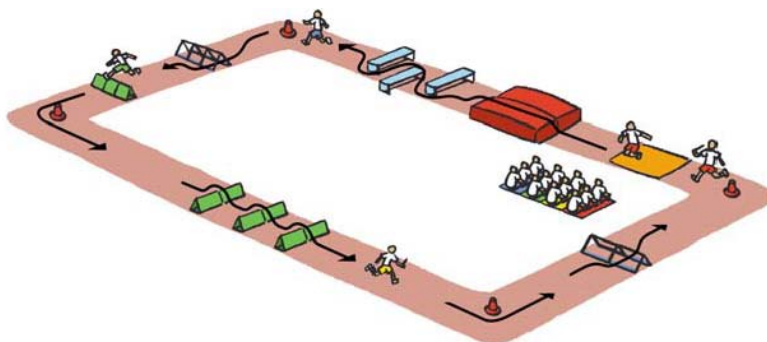
Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.



## GRAN PRIX

Es una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en competición directa de los cuatro equipos de cada grupo (los cuatro participantes de cada posta pasan por el mismo lugar en todos los obstáculos, aunque para evitar aglomeraciones en algunos se establecerán más carriles en algunos de ellos) en la que participarán los/as cinco integrantes de cada equipo, dando cada uno de ellos una vuelta a circuito preparado para esta prueba. La distancia depende de las dimensiones del pabellón y del diseño del circuito. Éste será 'circular'. Se realiza en el sentido contrario a las agujas del reloj, con el siguiente orden de obstáculos:

## DISEÑO APROXIMADO DEL RECORRIDO DE EL GRAN PRIX



Salida desde una colchoneta, de rodillas. Tramo liso Pasar corriendo por encima de 2 colchonetas de unas dimensiones aproximadas de 3 m x 2 m x 0,50 m Tramo liso Sortear varios bancos o conos que delimitan varios pasillos colocados perpendicularmente al sentido de la carrera. La entrada se realizará por la derecha del primer pasillo. Tramo liso Giro en un cono Pasar por debajo una valla de aproximadamente 76 cm de alto (habrá dos o tres vallas juntas o calles) Tramo liso Saltar un obstaculín/vallita de iniciación protegida con goma-espuma u obstáculos de cartón (habrá tres juntos o calles) Tramo liso Giro en un cono Tramo liso Saltar/pasar tres obstaculines/vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma (habrá dos juntas o calles). La distancia entre ellas se establecerá in situ el día de la competición. Tramo liso Giro en un cono Tramo liso Pasar por debajo tres vallas seguidas de aproximadamente 76 cm de alto (habrá dos o tres grupos de vallas juntas o calles) Tramo liso Giro en un cono Tramo liso y Entrega del testigo al siguiente participante del equipo, o para el último llegada a meta.

## ATLETAS LESIONADOS

En cualquier lesión que pudiera suceder, el director técnico o personal sanitario de la competición deberá certificar que el lesionado/a no puede participar.

El participante lesionado será sustituido, en cada prueba que le quede por realizar, por un componente de su equipo, diferente en cada prueba. Cuando se produzca esta circunstancia de una lesión, se sorteará entre los cuatro componentes restantes del equipo el orden en el que le sustituyen al lesionado en las pruebas que le queden por realizar, tanto de la Fase Clasificatoria como de la Fase Final.

En las pruebas de relevos, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

En el Gran Prix, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

## COMITÉ DE COMPETICIÓN

Habrá un Comité de Competición que decidirá sobre cualquier reclamación o incidencia que pudiera producirse y que no esté contemplada en el Reglamento.

## RECLAMACIONES

Las reclamaciones se realizarán al Comité de Competición por escrito hasta 10 minutos después de producirse el hecho reclamado.

## 8.- NORMAS GENERALES

1. El Campeonato Local de Atletismo está regulado por:
  - Las Normativa General de los Juegos Deportivos Municipales
  - La Circular de Convocatoria del Torneo Local “Jugando al Atletismo”
  - Las normas adicionales que pudiera dictar la organización
  - De forma supletoria, por las normativas federativas del programa “Jugando al Atletismo”
2. La dirección de la competición correrá a cargo del Patronato asistido por técnicos de los clubes de la ciudad, existiendo un Director Técnico del Campeonato que actuará como Juez único del Torneo.
3. En todo lo concerniente a la parte técnica se tendrá en cuenta lo dictado por la Dirección Técnica del Torneo.
4. La inscripción y participación en este Torneo Local supone la aceptación de las normas que lo regulan.

**NOTA PARA DELEGADOS, PADRES Y PARTICIPANTES:** Los participantes deberán estar **obligatoriamente media hora antes** del inicio de la jornada para el reparto de dorsales y organización de los grupos.

## 9.- NORMAS ESPECÍFICAS

- Todo el material deportivo (no personal), necesario para celebrar la competición será facilitado por la Organización.
- Se insta a los delegados que no citen a los alumnos a la hora justa, sino unos 30-40 minutos antes, para facilitar el calentamiento del alumno y la composición de las eliminatorias o concursos.
- Cada equipo debería tener un alumno reserva en caso de que al comienzo de la competición no contara con los cinco alumnos correspondientes.
- Una vez comenzada la competición no pueden hacerse cambios, excepto lo contemplado en el caso de lesión.
- El cambio de dorsal será motivo de descalificación.
- Un delegado, y sólo él, puede presentar una reclamación al Director Técnico de la Competición, concerniente a la competición a condición de que lo haga por escrito antes de transcurrir DIEZ (10) minutos desde la terminación de la prueba, entendiéndose que si no lo hiciera perdería su derecho.
- Las decisiones de los jueces son recurribles ante el Comité de Competición que en este caso se delega al Director Técnico del campeonato, que será JUEZ ÚNICO. Sus decisiones podrá ser recurrida ante el Comité de Apelación de los JDM en el plazo que se establece en las Normas Generales.
- Las decisiones de un juez o del director del torneo, son definitivas, en lo concerniente, exclusivamente, a la aplicación del reglamento.
- En el banquillo o lugar asignado, solo deberá encontrarse los participantes y un delegado de cada equipo.
- Los Delegados, tienen la obligación de estar pendiente de sus atletas, teniéndolos reunidos y en orden evitando que interfieran la acción de los Jueces o procedan antirreglamentariamente haciéndoles observaciones.

**San Fernando, 8 de enero de 2009**  
**EL DEPARTAMENTO DE ACTIVIDADES**